



Défi Scratch

Un nouveau défi associé à la semaine de la programmation est lancé cette année au cycle 3 dans la circonscription !



Programmer Scratch pour s'entraîner aux tables de multiplication

Les enseignants participants auront à disposition une séquence complète sous forme de fiches qui les guidera pour réaliser le défi Scratch en classe. Ces fiches permettront de programmer un jeu d'entraînement aux tables de multiplication qui sera une version "basique" du jeu. D'autres stratégies de programmation seront bien entendus réalisables avec vos élèves !

La séquence proposée étant très guidée, les enseignants n'ayant jamais utilisé Scratch en classe pourront aisément s'y retrouver.

A partir de janvier les classes de cycle 3 qui le souhaitent pourront tenter de relever ce défi. Celui-ci se clôturera par une rencontre inter-classes le **vendredi 4 juin** (environ 1h30 par classe) autour d'une exposition, d'activités Scratch et de la présentation du défi réalisé aux autres classes. Cette journée sera intégrée à la semaine de la programmation qui se déroulera du 31/05/20 au 04/06/20.

Deux **formations** vont seront proposées durant cette semaine :

Formation Scratch niveau 1 (découverte)

Présentation de l'application et de son environnement. Création d'un programme (labyrinthe simplifié, par exemple) afin de découvrir la base de la programmation (déplacements, interactions, les conditions, création de personnages, ...).

Formation Scratch niveau 2 (nécessite de participer au défi de circonscription)

Vers une programmation plus complexes avec l'utilisation de nombres aléatoires, d'opérateurs logiques (tels que si alors, si alors ...sinon, ... etc) ou encore la création de variables (comme le score par exemple) avec

l'intervention de plusieurs objets/personnages (ou lutins). Une adaptation peut être faite en fonction de vos demandes.
Préparation d'activités pour la rencontre inter-classes du 04/06/20

Pour information la semaine de la programmation (tous cycles) se déroulera de la façon suivante :

Lundi 31 mai	Défi inter-classes / inter-écoles libres tous cycles (des pistes d'activités, de séquences BlueBot, Scratch, Thymio,... seront proposées)
Mardi 1^{er} juin	
Jeudi 3 juin	<u>Matin</u> : formation Scratch niveau 1 : découverte (12 pers max) <u>Ap-midi</u> : formation Scratch niveau 2 (uniquement pour les participants au défi de circonscription) (12 pers max)
Vendredi 4 juin	Rencontre classes ayant participé au défi (16 classes max : les 12 du jeudi + 4 enseignants n'ayant pas eu besoin de formation)

D'autres informations vous seront communiquées plus tard au sujet de la semaine de la programmation notamment pour les autres cycles et l'utilisation de robots.